STELLAR ASSAULT
ステラアサルト
取扱説明書
SUPER 32X
SEGA™

このたびはスーパー32X専用ソフト『ステラアサルト』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS もくじ

共暦354年12月、史上最悪のクーデターが勃発！

最後の望みを託し、新型戦闘機フェザー発進!!

それは1つのクーデターから始まった…

STORY

共暦354年12月、植民星系シヴォスにてクーデターが発生した。第1惑星ファルガンを制圧したその軍隊は「反乱軍」と名付けられる。反乱軍は、その圧倒的な軍事力でまたたく間に周辺宙域を制圧。さらに、星系連合軍の本部が存在する第3惑星ラーデリアに無条件降伏を迫ったが、連合軍はこれを拒否、防戦体制に入った。連合軍の狙いは長期戦にあった。惑星の公転周期の差によって、両軍の本拠地間の距離が離れつつあり、長期戦に持ち込めば、補給線の延びきった反乱軍は、圧倒的に不利な状況に置かれるはずだった…。しかし、共暦355年1月、星系史上最悪の事件が発生した。短期決戦を急ぐ反乱軍が、ラグランジュ点のアクセル.ゲート※を占領、これを使い、ラーデリアに大量の隕石群を落下させたのだ。この作戦によって連合軍は総司令部を失い、反乱軍はその混乱に乗じて総攻撃を開始した。連合軍の残存艦隊は最後の賭けに出た。その賭けとは、ラーデリアの衛星ハーヴァードで極秘に開発されていた新型戦闘機"フェザー"を主軸とした奇襲作戦であった…。

※輸送船を目標宙域に向けて再加速させるための中継施設。

STELLAR ASSAULT

操作方法

ファイティングパッド６Ｂと、３ボタンのコントロールパッドの操作方法を紹介します。

CONTROL

各ボタンの名称と基本操作

ここではまず、２タイプのコントロールパッド共通の基本操作を紹介します。主にゲーム開始前の操作です。

■基本操作方法

ボタン	操作
方向ボタン	メニューや自機等の選択
Aボタン	自機の決定
Bボタン	自機の決定
Cボタン	自機の決定
スタートボタン	ゲームの開始

ファイティングパッド６Ｂ［６Ｂパッド］

方向ボタン

X･Y･Zボタン

スタートボタン

A･B･Cボタン

３ボタンのコントロールパッド［３Ｂパッド］

X、Y、Zボタンは自機の操作時（P６～７参照）以外では使用しません。

自機の操作方法

プレイヤーが操るフェザーは2タイプ。それぞれの操作方法(変更可能→P9参照)を6B、3Bパッドごとに紹介します。

▶1プレイ時の操作方法

フェザー2の場合、マニュアルパイロットとオートパイロット（P10参照）の2種類の操作方法が用意されています。

➡フェザー1

6Bパッド	3Bパッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	上=下降/下=上昇/右=右旋回/左=左旋回
Aボタン	Aボタン	ショット/素早く2回押した後（2回目は押しっぱなし)離すと、ホーミングショット
Bボタン	Bボタン	加速/素早く2回押すとブースト(急加速)
Cボタン	Cボタン	スーパーシールド
Xボタン	スタートボタン+左	左回転
Yボタン	スタートボタン+B	減速/素早く2回押すとバックブースト(急減速)
Zボタン	スタートボタン+右	右回転
スタートボタン	スタートボタン+A+B+C	ゲームの一時中断と解除(3Bパッドの解除はスタートボタンのみ)

➡フェザー2(マニュアルパイロット)

6Bパッド	3Bパッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	上=下降/下=上昇/右=右旋回/左=左旋回
Aボタン	Aボタン	ショット/しばらく押し続けてから離すと、スマートボム
Bボタン	Bボタン	加速/素早く2回押すとブースト(急加速)
Xボタン	スタートボタン+左	左回転
Yボタン	スタートボタン+B	減速/素早く2回押すとバックブースト(急減速)
Zボタン	スタートボタン+右	右回転
スタートボタン	スタートボタン+A+B+C	ゲームの一時中断と解除(3Bパッドの解除はスタートボタンのみ)

※Cボタンは未使用。

➡フェザー2（オートパイロット）

6Bパッド	3Bパッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	照準の移動
Aボタン	Aボタン	ショット／しばらく押し続けてから離すと、スマートボム
B／C／X／Y／Zボタン	B／Cボタン	未使用
スタートボタン	スタートボタン	ゲームの一時中断と解除

▶2プレイ時の操作方法

このゲームには、2人で協力してゲームを進める2プレイモードが用意されています。1つの機体でプレイヤー1が移動、プレイヤー2が攻撃をそれぞれ担当します。なお、このモードでは、必ずフェザー2を使用することになります。

➡プレイヤー1

6Bパッド	3Bパッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	上＝下降／下＝上昇／右＝右旋回／左＝左旋回
A／Cボタン	A／Cボタン	未使用
Bボタン	Bボタン	加速／素早く2回押すとブースト（急加速）
Xボタン	スタートボタン＋左	左回転
Yボタン	スタートボタン＋B	減速／素早く2回押すとバックブースト（急減速）
Zボタン	スタートボタン＋右	右回転
スタートボタン	スタートボタン＋A＋B＋C	ゲームの一時中断と解除（3Bパッドの解除はスタートボタンのみ）

➡プレイヤー2

6Bパッド	3Bパッド	操作内容
方向ボタン	方向ボタン	照準の移動
Aボタン	Aボタン	ショット／しばらく押し続けてから離すと、スマートボム
B／C／X／Y／Zボタン	B／Cボタン	未使用
スタートボタン	スタートボタン	ゲームの一時中断と解除

ゲーム中、6Bパッドのモードボタンを押すと、視点を切り替えることができます（フェザー1、2共通）。なお、3Bパッドには対応していません。

STELLAR ASSAULT

ゲームの始め方

2タイプのゲームモードの始め方と、
各種設定の変更方法を紹介しましょう。

GAME START

3種類のモードを選択する

電源をONにすると、「SEGA」のロゴに続き、タイトル画面が表示。ここでスタートボタンを押すと、右記の3種類のモード名が表示されます。方向ボタンの上下で希望のモードにカーソルを合わせたら、スタートボタンを押して決定しましょう。

1P PLAY　1人でゲームを楽しむ

1人用のゲームモードです。方向ボタンの左右で自機を選択し、A、B、C、スタートのいずれかのボタンで決定します。フェザー2を選んだ場合、2タイプある操作方法を選択決定しましょう(P10参照)。

2P PLAY　2人で協力してゲームを楽しむ

2人用のゲームモードです。コントロールパッドを2個接続し、このモードを決定しましょう。

OPTION　各種設定を変更する

設定の変更等を行います。方向ボタの上下で項目を選択後、右ページで記した操作を行います。

DIFFICULTY 難易度を変更する	ゲームの難易度を、方向ボタンの左右でEASY、NORMAL、HARDの中から選択します。
SPEED CONTROL 加速・減速の 操作方法を変更する	自機の加減速の操作方法を方向ボタンの左右で選択します。TYPE 1は、ボタンを押している間だけ速度が変わります。TYPE 2は、ボタンを押して速度を変更後、ボタンを離しても、速度が変わりません。
B.G.MUSIC ゲーム中の音楽の 有無を変更する	ゲーム中の音楽の有無。方向ボタンの左右でON（あり）、OFF（なし）のいずれかを選択します。
SOUND EFFECT ゲーム中の効果音の 有無を変更する	ゲーム中の効果音の有無。方向ボタンの左右でON（あり）、OFF（なし）のいずれかを選択します。
CURSOR SPEED 照準の移動速度を 変更する	フェザー2（オートパイロット＆2プレイ時）の照準の移動速度を、方向ボタンの左右で1～5（数字が高いほど速い）の中から選択します。
KEY ASSIGNMENT MODE 各ボタンの操作を 変更する 	各ボタンの操作内容を設定します。この項目を選択してスタート、A、B、Cのいずれかのボタンで決定すると、左の画面が表示されます。設定したい操作内容を選択して希望のボタンを押しましょう。なお、「CONTROL」は方向ボタンの左右で変更します（REVERSEにすると、機体の上昇、下降の操作が逆になる）。「EXIT」を選択決定すると、最初のオプション画面に戻ります（以下同様）。
COLOR CHANGE MODE 機体の色を変更する	自機と敵機の色を変更します。この項目を選択決定後、方向ボタンの上下で変更したい機体にカーソルを合わせ、左右で色（全部で5色）を選びましょう。
SOUND TEST MODE ゲーム中の音楽・ 効果音を聞く	ゲーム中の音楽、効果音を聞くことができます。この項目を選択決定後、BGMかSEにカーソルを合わせ、左右で音を選択。スタート、A、Cのいずれかのボタンで聞きます。Bボタンでストップです。
OBJECT VIEWER ゲーム中に登場する 自機・敵機を見る	ゲーム中に登場する自機、敵機を確認できます。この項目を決定したら、AかBボタンでまず機体選択。方向ボタン上下で選択した機体を縦回転、左右で横回転、Cボタン＋上下で拡大縮小、Cボタン＋左右で回転（側転）と、様々な角度から眺められます。スタートボタンでオプション画面に戻ります。

STELLAR ASSAULT

ゲームの遊び方

ここでは、ゲームの目的や画面の見方、
ステージクリアの条件などを紹介します。

HOW TO PLAY

ゲームの目的と流れ

「ステラアサルト」は、最新戦闘機である「フェザー」を1人または2人で操作し、迫り来る敵機を撃ち落としていく3Dシューティングゲームです。ステージは全部で6つあり、各ステージのターゲットを全滅させながら、ステージ6で待ち受ける敵の最終兵器を破壊することが、ゲームの最終目的となっています。

▶ターゲットを確認する

各ステージの開始前に右の画面が表示されます。そのステージで倒すべきターゲット(赤で点滅)を確認しましょう。

マニュアルパイロットとオートパイロット

フェザー2の操作方法は2タイプ用意されています。マニュアルパイロットはすべての操作をプレイヤーが行い、オートパイロットは移動がオート、攻撃をプレイヤーが行います。

ゲーム画面の見方

下記では、ゲーム画面の見方を説明します。フェザー1と2で画面構成はやや異なりますが（視点変更時の画面は同じ）、表示されているデータの見方や内容は同じです。

フェザー1の画面

フェザー2の画面

視点変更時の画面

1 照準
自機の照準です。

2 点数
スタート時からの総得点です。

3 ターゲット
そのステージで必ず倒さなければならない敵機です。自機から遠い位置にいるターゲットには、マークが表示されます（P13参照）。

4 スピードゲージ
自機の速度表示です。

5 ジャイロコンパス
自機の向きを表示します。

6 レーダー
自機と敵機の位置関係を表します（詳細はP12参照）。

7 通常エネルギー
機体の基本となるエネルギーです。移動や攻撃によって減少します。移動の場合は、スピードによって減少する量が変わります。

8 シールドエネルギー
機体の消耗度を表すエネルギーです。敵機の弾や体当たりを受けたとき、特殊攻撃をしたとき、また障害物に接触したときに減少します。なお、フェザー1の場合、ダメージを抑えるスーパーシールドを使用し続けると少しずつ減少、使用しながら敵機に体当たりするとと大幅に減少します。このエネルギーがなくなった状態でダメージを受けるとゲームオーバーです。

▶レーダーの利用法

自機と敵機との位置関係を確認します。このレーダーの利用法を、下記で1例を挙げながら紹介します。

レーダー	敵機をキャッチ
コックピット	敵機が見えない

自機を移動させて、敵機をレーダーの範囲内にとらえたのに、コックピットからその姿が見えない――このような場合は、敵機が自機の上方または下方にいると考えられます。そこでまず、上昇か下降の操作を行いましょう。

方向ボタンの上下で上昇か下降する

○

レーダー
敵機が自機から離れた
コックピット
敵機が見えるようになった

上昇か下降を行い、レーダー内の敵機が自機から離れていった場合、その敵機は自機の視界に近づいて来たことを示します。これによって、コックピットからその姿が見えるようになるはずです。

×

レーダー
敵機が自機に近づいた
コックピット
敵機が相変わらず見えない

左記とは逆に、レーダー内の敵機が自機に近づいてきた場合、その敵機は自機の視界から離れていくことを示しています。この場合、当然、コックピットからその姿を確認することはできません。

▶ターゲットの表示について

自機から遠い位置にいるターゲットに表示される数字。これは、自機から近い順を表わしています。例えば、数字が3の場合、そのターゲットより近い位置に、さらにもう2機、ターゲットが存在するということです。

[ターゲットから離れすぎると矢印が表示]

ターゲットからかなり離れると、右の画面のような矢印が表示されます。この場合、矢印の方向へ自機を移動しましょう。

ステージクリアとエネルギーの回復

各ステージのターゲットをすべて撃墜すると、ステージクリアとなります。なお、フェザー2のオートパイロットの場合は、一定時間戦闘を行うことでクリアとなります。各ステージをクリアすると、エネルギーが補給されます。

フェザー1の回復

フェザー1の場合、支援機であるサポートデバイス（P16参照）が登場。自機と自動的にドッキングし、通常エネルギー、シールドエネルギーともに完全回復してくれます。

フェザー2の回復

フェザー2の場合、消費したシールドエネルギーを、通常エネルギーから補充します。つまり、シールドエネルギーを消費しすぎると、通常エネルギーが足りなくなり、ゲームクリアが難しくなるわけです。なお、シールドエネルギーの補充によって、通常エネルギーの残量がごく僅かになる場合は、補充は行われません。

ショットやブーストの無駄使いに注意

通常エネルギーをステージクリア前にすべて消費してしまうと、シールドエネルギーの残量すべてが通常エネルギーに補充されます（フェザー1、2とも)。こうなると、1回のダメージでゲームオーバーになってしまいますので、ショットやブーストの使いすぎには注意しましょう。

ゲームオーバーとコンティニュー

自機が破壊されるとゲームオーバーとなりますが、コンティニューでゲームの継続が可能です。ここでは、そのゲームオーバーの条件と、コンティニューの方法を紹介します。

▶ゲームオーバー

敵の弾や体当たりを受けたり、障害物に接触したりすると、シールドエネルギーが減少します（P11参照）。このエネルギーがなくなった状態でダメージを受けるとゲームオーバーとなってしまいます。ただし、ゲームオーバーになっても、コンティニューが可能です。

▶コンティニュー

ステージ2以降でゲームオーバーになると、カウントダウンが始まります。0になる前に（0になるとタイトル画面に戻る）スタートボタンを押せば、ゲームオーバーになったステージの最初から再開できます。
なお、コンティニューは3回まで可能です。

トレースモードで自分のプレイ内容が見られる

このゲームには、自分のプレイ内容が見られるトレースモードが用意されています。ある程度ゲームを進めると、タイトル画面に「TRACE」が表示。この「TRACE」を選択決定することで、トレースモードを実行できます。スタートボタンでポーズをかけた後、Aボタンを押すと、トレースモードを終了します。

STELLAR ASSAULT

GOOD LUCK!

広大な宇宙空間における戦闘に打ち勝つための
ワンポイントアドバイスを紹介しましょう。

ONE POINT ADVICE

戦闘のワンポイントアドバイス

視点の切り替えによるメリットや戦艦の上手な壊し方、さらに、戦艦の弱点を紹介します。戦闘を有利に進めていく上で非常に役立つ内容なので、ぜひとも参考にしてください。

1 視点を切り替えて敵の攻撃をかわそう

モードボタンで視点を切り替えると（6Bパッドのみ）、視界が広くなります。よって、敵の攻撃をかわしやすくなることでしょう。

2 戦艦は外側から破壊していくのがベスト

戦艦の破壊には、中心攻撃が必要です。ただし、その前に主翼など外側のパーツを徐々に破壊、戦力を奪ってから——という作戦がセオリーです。

3 戦艦の弱点はずばりブリッジ

ブリッジ（艦橋）を破壊すると、戦艦は防御力などが低下します。また、弱点を破壊しない限り、撃墜できない戦艦もあります。

STELLAR ASSAULT

フェザー紹介

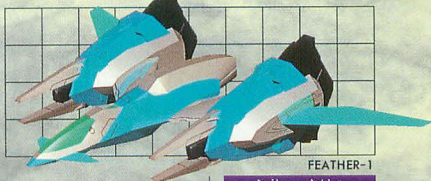
2タイプのフェザーの特徴をしっかり把握して、
反乱軍の撃滅を目指しましょう。

FEATHER'S DATA

強力な武器とコンパクトな機体を持つ攻撃機

フェザー1

FEATHER-1

レーダー撹乱時の有視界戦闘を想定して設計された攻撃機。接近戦用として、機体質量を最小限に抑え、近距離攻撃専用の大出力武器「Particle Cannon」を採用している。ただし、コンパクトな機体と強力な武器という条件を満たした結果、燃料ユニットの容量が相対的に不足。そのため、基本的に長時間の作戦には耐えられない。

長所と短所

長所

- ●スーパーシールドが使用できる
- ●ショットの連射ができる
- ●ホーミングショットが使用できる

短所

- ●エネルギータンクが小さい

フェザー1の補修を目的とする支援機

サポートデバイス SUPPORT DEVICE

フェザー1のエネルギー補給を目的とした支援機。フェザー1を単独で運用する場合の最大の問題として、燃料ユニットの不足からくる行動時間の短さが挙げられる。そこで本作戦では、交戦時に切り離しておける、補助燃料ユニットと補修ユニットを完備した本機を用意することによって、この欠点をカバーする。

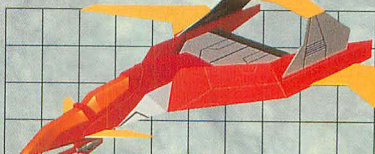
2タイプのフェザーと支援機

ここでは、2タイプのフェザーの特徴と、それぞれの長所、短所を紹介していきましょう。さらに、フェザー1のエネルギー補給を目的とした支援機「サポートデバイス」の特徴も、同時に紹介します。

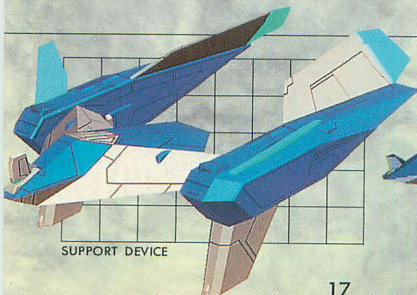
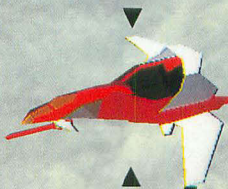
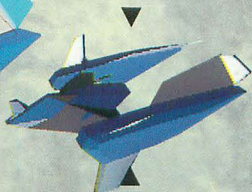
高いレベルの戦況把握能力を持つ攻撃機

フェザー2

FEATHER-2

本来は、フェザー1の後方支援及び小隊指揮を目的として設計された攻撃機。最新システムの導入によって、通常の攻撃機では考えられないレベルでの戦況把握が可能であり、本作戦に最も適した機体の1つと言える。武器は、熱量等の制約から、消費エネルギーが比較的少ない中距離攻撃用の「Pulse Cannon」を採用している。

長所と短所

長所
- 攻撃力が高く、戦艦の弾を撃ち消せる
- スマートボムが使用できる
- エネルギータンクが大きい

短所
- 照準が小さいため、敵機を狙いにくい

●● 使用上のご注意 ●●

●電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。

●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

●薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●●●● 健康上のご注意 ●●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で セガ ジョイジョイテレフォン

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181

FAXで セガ ファックス クラブ

東京	03-5950-7790
大阪	06-948-0606

1 ファックスの受話器を使ってコール。
2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

＊プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　〒144　東京都大田区羽田１－２－12

お問合せ先

お客様相談センター　フリーダイヤル 0120-012235
受付時間　月～金　10:00～17:00（除く祝日）

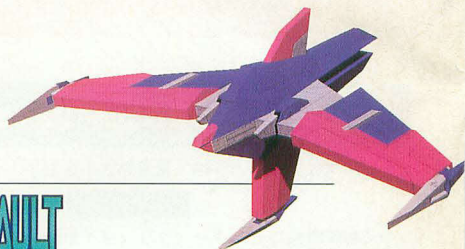
修理について

修理を依頼されるときは、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店　HEサービスセンター
〒062　北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表)

佐倉事業所　HEサービスセンター
〒285　千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610(直通)

関西支店　HE修理係
〒561　大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通)

九州支店　HEサービスセンター
〒812　福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎092(452)6842(代表)

この取扱説明書はエコマーク認定の再生紙を使用しています。

GM-4010 672-2360

株式会社 セガ・エンタープライゼス